**Exercícios Logica Simples**

1. Escreva um programa que leia 3 números inteiros e imprima na tela os valores em ordem decrescente.
2. Faça um programa que leia um número inteiro e mostre uma mensagem na tela indicando se este número é positivo ou negativo. Pare a execução do programa quando o usuário requisitar.
3. Faça um programa que leia um número. Se positivo armazene-o em A, se for negativo, em B. No final mostrar o resultado.
4. Escreva um programa que exiba as seguintes opções e realize os que se pede em cada uma delas:

1 – Adição

2 – Subtração

3 – Multiplicação

4 – Divisão

1. Escreva um programa que leia dois números inteiros e apresente as opções para usuário escolher o que deseja realizar:

1 – Verificar se um dos números lidos é ou não múltiplo do outro

2 – Verificar se os dois números lidos são pares

3 – Verificar se a média dos dois números é maior ou igual a 7.

4 – Sair

1. Faça um programa que gera e escreve os números ímpares dos números lidos entre 100 e 200.
2. Faça um programa que conte de 1 até 100 e a cada múltiplo de 10 exiba uma mensagem: "Múltiplo de 10".
3. Faça um programa que leia 10 valores inteiros e positivos e:

- Encontre o maior valor

- Encontre o menor valor

- Calcule a média dos números lidos

1. Faça um programa que dada a idade de um nadador, classifique-o em uma das seguintes categorias:

- Infantil A = 5 a 7 anos

- Infantil B = 8 a 11 anos

- Juvenil A = 12 a 13 anos

- Juvenil B = 14 a 17 anos

- Adultos = Maiores de 18 anos

1. Faça um programa que determine o maior e o menor entre N números lidos. A condição de parada é a entrada de um valor 0, ou seja, o programa deve ficar executando até que a entrada seja igual a 0 (ZERO).
2. Fazer um programa para ler uma quantidade N de alunos. Ler a nota de cada um dos N alunos e calcular a média aritmética das notas. Contar quantos alunos estão com a nota acima de 7.0. Obs.: Se nenhum aluno tirou nota acima de 5.0, imprimir mensagem: Não há nenhum aluno com nota acima de 5.
3. Fazer um programa que leia uma frase e imprima somente as vogais.
4. Escreva um programa que solicite dois caracteres de A a Z ao usuário e imprima o número de caracteres existente entre eles. Assuma que o usuário digite os 2 caracteres em ordem alfabética. Caso não o estejam, emitir mensagem de erro. Exemplo: Digite 2 caracteres: j t O numero de caracteres entre eles é: 9

1. Escreva um programa que calcule e retorne o salário atualizado através do método REAJUSTE. O método deve receber o valor do salário e o índice de reajuste.
2. Escreva um programa que calcule e retorne o valor da hipotenusa através do método HIPOTENUSA. O método recebe o valor da base e da altura de um triângulo.

Fórmulas: hipotenusa² = base² + altura²

base x altura

área = ----------------------

2

1. Escreva um programa que deverá ter as seguintes opções:

1 - Carregar Vetor

2 - Listar Vetor

3 - Exibir apenas os números pares do vetor

4 - Exibir apenas os números ímpares do vetor

5 - Exibir a quantidade de números pares existem nas posições ímpares do vetor

6 - Exibir a quantidade de números ímpares existem nas posições pares do vetor

7 - Sair

Deverá ser implementado um método para realizar cada uma das opções de 1 a 6.